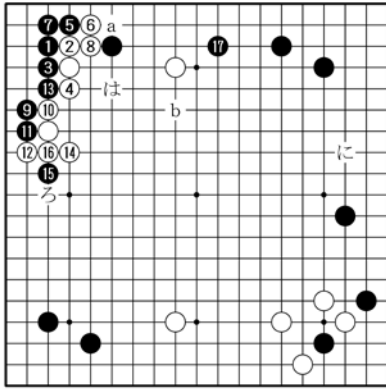


布石



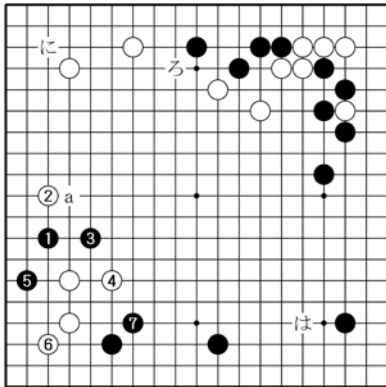
【第1問 正解い 10点】三々が好点で、黒17までが相場。黒(は)は白8、黒a、白b。黒(ろ)は白2。は 8点、ろ 6点、に 4点

# 四段～初段免状取得 『有段コース』 解答

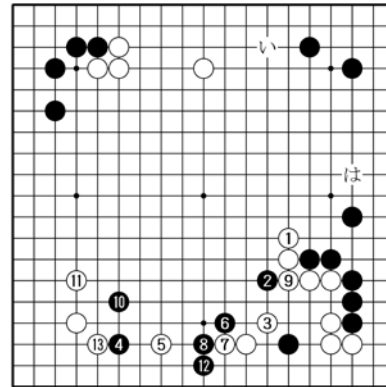
【得点基準=各問10点、150点満点】

四段=130点以上、三段=120点以上

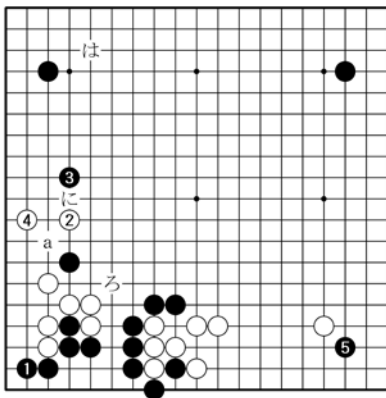
二段=110点以上、初段=100点以上



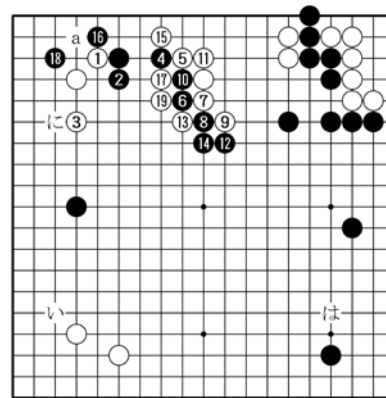
【第3問 正解い 10点】黒1と攻めたい。黒(は)や(ろ)は白aが好形。黒(に)は時期尚早。は 8点、ろ 6点、に 4点



【第2問 正解ろ 10点】白1が本手。白9(に)は黒6で白不満。白(い)は黒3。白(は)は打ちすぎ。は 8点、い 6点、ろ 4点

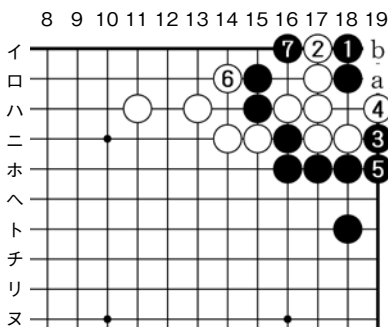


【第5問 正解い 10点】黒1が絶対の一手。黒(ろ)は白1とされ黒不満。黒(は)は白1、黒ろ、白a。ろ 8点、は 6点、に 4点

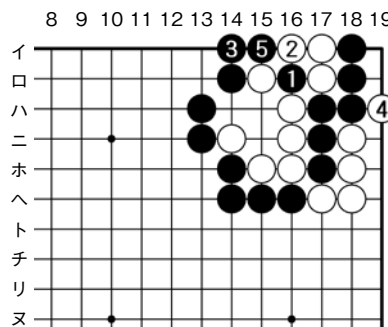


【第4問 正解ろ 10点】白1のコミツケが正解。白(に)は黒a、白18、黒4。白(は)や(い)は黒に。は 8点、ろ 6点、い 4点

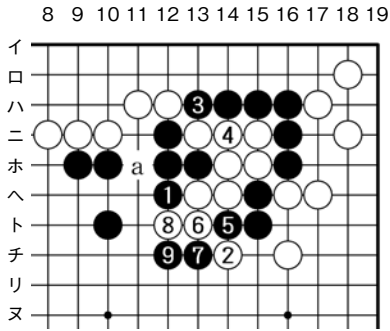
手筋



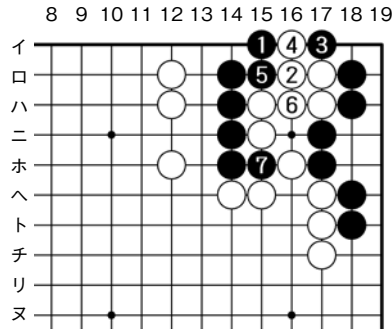
【第7問 正解18 | イ 10点】白腹中の黒一子から動き出す黒1がうまい。初手、黒2は白1、黒7、白a、黒bでコウ。



【第6問 正解16 | ロ 10点】黒1のホウリ込みから黒3のサガリが手筋。黒5まで攻め合い一手勝ち。初手、黒5は白1。

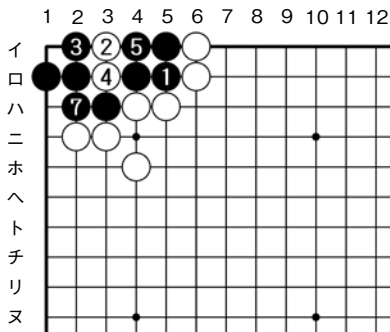


【第9問 正解12—ヘ10点】  
 黒1の押しが白のカナメ石を取る急所。初手、黒3は白1で、aと4が見合いになり失敗。

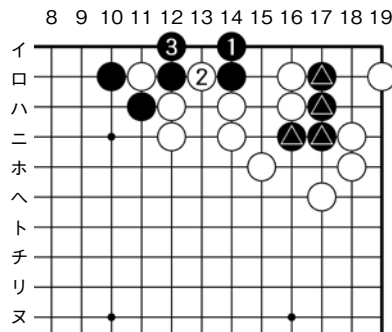


【第8問 正解15—イ10点】  
 ダメツマリを利用。黒1のコスマミがうまく、白2には黒3、5、7で黒が生還する。

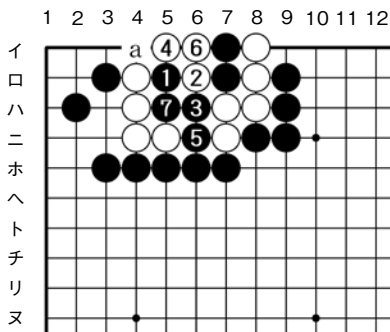
詰碁



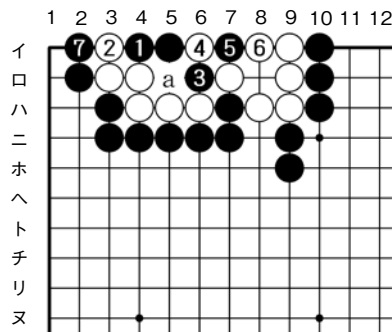
【第11問 正解5—ロ10点】  
 「石の下」の筋。白6には黒7とツケ手が重要。初手、黒2は白1、黒7、白5でコウ。



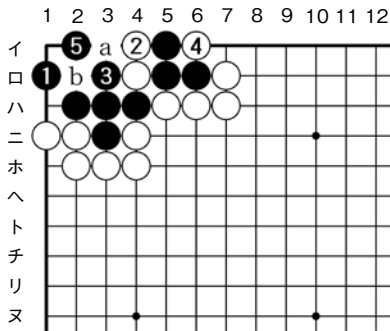
【第10問 正解14—イ10点】  
 黒1のサガリが好手で、△の黒四子と連絡する。黒3まで白から黒四子を切断する手段はない。



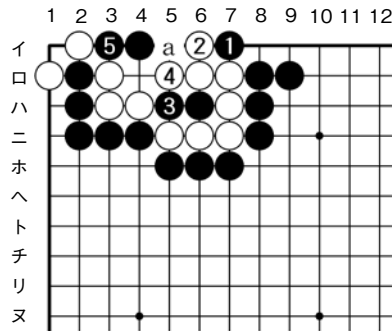
【第13問 正解5—ロ10点】  
 黒1のツケが急所。白2には黒3、5が手順。白2でaは、黒3、白5、黒6で花六。



【第12問 正解4—イ10点】  
 白腹中の黒一子から動き出す黒1が正解。初手、黒3は白a、黒5、白4でコウ。



【第15問 正解1—ロ10点】  
 黒1のコスマミが唯一生きる筋。白2には黒3、5で黒生き。初手、黒aは白bとツケられ黒死。



【第14問 正解7—イ10点】  
 黒1のハネが正解。白2に黒3が気づきにくい好手。初手、黒5は白aで失敗。